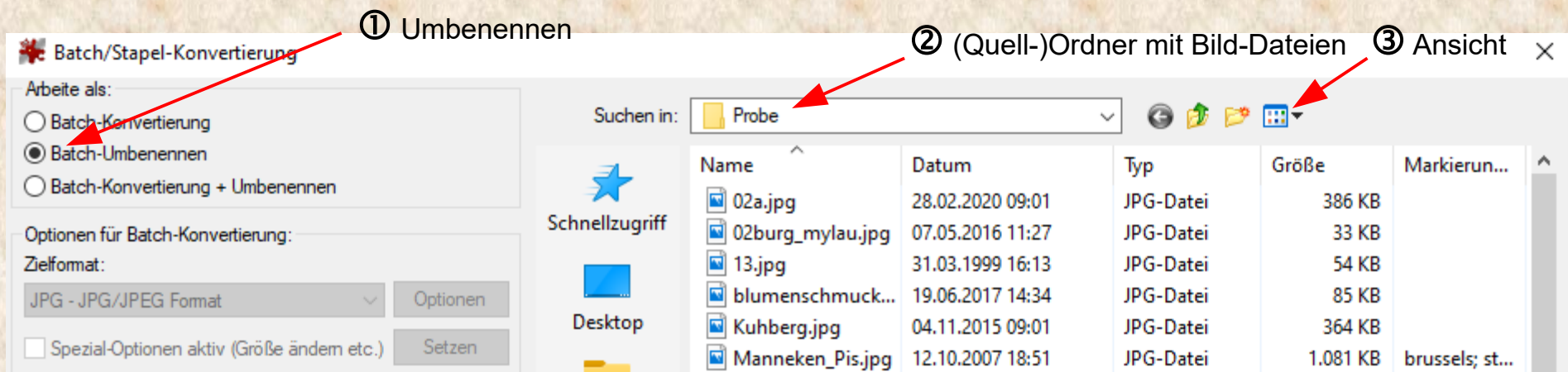
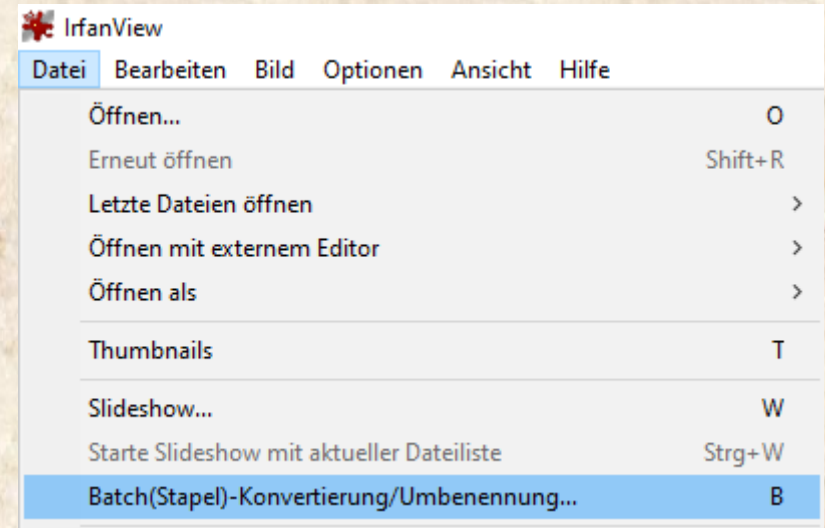


# Bilder einfach sortieren mit IrfanView

Das Grafikprogramm IrfanView bietet mit dem Befehl Datei/Batch(Stapel)-Konvertierung/Umbenennung eine unkomplizierte Möglichkeit Bilder zu sortieren.



# Batch/Stapel-Konvertierung

- Arbeite als:
- Batch-Konvertierung
  - Batch-Umbenennen
  - Batch-Konvertierung + Umbenennen

Optionen für Batch-Konvertierung:

Zielformat:  
JPG - JPG/JPEG Format

Spezial-Optionen aktiv (Größe ändern etc.)

Optionen für Batch-Umbenennen:

Name (Muster):  
Auswahl##

④ Neuer Dateinamen  
## zweistellig

Zielverzeichnis: (oder Platzhalter, wie: \$D)  
E:\Lager\Temp\

- Inklusive Unterverzeichnisse (bei 'Alle hinzuf.'; nicht gesp.)
- Vorschaubild anzeigen

Suchen in:

Schnellzugriff: Desktop, Bibliotheken, Dieser PC, Netzwerk

Dateiname:

Dateityp:

- Extra große Symbole
- Große Symbole
- Mittelgroße Symbole
- Kleine Symbole
- Liste
- Details
- Kacheln
- Automatisch anordnen
- Am Raster ausrichten

⑤ Zielverzeichnis auswählen

Sortieren

Dateien: ( 4 )

E:\Lager\Probe\02a.jpg  
E:\Lager\Probe\lvs190620-003.JPG  
E:\Lager\Probe\02burg\_mylau.jpg  
E:\Lager\Probe\Kuhberg.jpg

Reihenfolge durch ziehen  
manuell festlegen



## Das Ergebnis mit Ansicht **Große Symbole**

📁 > Dieser PC > Daten (E:) > Lager > Temp

▼ ↻ "Temp" durchsuchen

Auswahl01.jpg

Auswahl02.JPG

Auswahl03.jpg

Auswahl04.jpg

Auswahl05.jpg

Auswahl06.jpg

Auswahl07.jpg

Auswahl08.jpg

Auswahl09.JPG

Auswahl10.jpg

Auswahl11.jpg

Auswahl12.jpg

Auswahl13.jpg

Auswahl14.jpg

# Bilder konvertieren mit IrfanView

**Batch/Stapel-Konvertierung**

Arbeite als:

- Batch-Konvertierung
- Batch-Umbenennen
- Batch-Konvertierung + Umbenennen

Optionen für Batch-Konvertierung:

Zielformat:

- JPG - JPG/JPEG Format **Optionen**
- BMP - Windows Bitmap
- ECW - Enhanced Compressed Wavelet
- EMF - Enhanced Windows Metafile
- GIF - CompuServe GIF
- ICO - Windows Icon
- JLS - JLS Format
- JP2 - JP2 Format
- JPG - JPG/JPEG Format **Optionen**
- JNG - JNG Format
- JPM - JPM Format
- PCX - Zsoft Paintbrush
- PBM - Portable BitMap
- PDF - Portable Document Format
- PGM - Portable GrayMap
- PNG - Portable Network Graphics
- PPM - Portable PixelMap
- RAW - RAW Image Data
- TGA - Truevision Targa
- TIF - Tagged Image File Format
- WEBP - Weppy File Format

**Optionen**

Suchen in: Strichmännchen

Schnellzugriff

- Desktop
- Bibliotheken
- Dieser PC
- Netzwerk

SMDESAST.WMF SMFROH.WMF SMGEWINN.WMF SMIDEE.WMF

SMKONFUS.WMF SMORGANI.WMF **SMPROBLE.WMF** SMSIEG.WMF

Dateiname: SMPROBLE.WMF

Dateityp: Häufige Graphik Dateien

Sortieren **Hinzufügen** Entfernen Rauf

Alle hinzufüg. Alle entfern. Runter

Files: (0) **TXT laden** **TXT speichern**

E:\GIMP\Bilder\Strichmännchen\  
**Aktuelles Verzeichnis verwenden** **Durchsuchen**


Inklusive Unterverzeichnisse (bei 'Alle hinzuf.'; nicht gesp.)

**Vorschaubild anzeigen**

Starten

Umbenennen testen

Abbrechen





# Operationen, die mit Schaltfläche [Setzen] ausgeführt werden können

Operationen für alle Bilder: ✕

Freistellen:  
X-Pos.:  Y-Pos.:  (können negativ sein)  
Breite:  Höhe:   
Start-Ecke:  Links oben  Rechts oben  
 Mitte  Akt. Markierung  
 Links unten  Rechts unten

Größe ändern:  
 Neue Größe:  
 Eine oder beide Seiten setzen:  
Breite:  Höhe:   Pixel  
 Lange Seite setzen:   cm  
 Kurze Seite setzen:   inch  
 Bildgröße setzen:  MegaPixel  
 Prozentsatz vom Original:  
Breite:  %, Höhe:  %

Proportional  
 'Resample'-Funktion verwenden  
 Das ist Maximalgröße (wenn beide Seiten aktiv)  
 Das ist Minimalgröße (wenn beide Seiten aktiv)  
 Größe aufgrund DPI-Werte ändern (neu/alt)  
 Kleine Bilder nicht vergrößern  
 Große Bilder nicht verkleinern  
Neuen DPI-Wert setzen:

Farbtiefe ändern:  
 16,7 Millionen Farben (24 BPP)  
 256 Farben (8 BPP)  
 16 Farben (4 BPP)  
 2 Farben (Schwarz/Weiß) (1 BPP)  
 Selbstdefiniert:  (2 - 256 Farben)  
 Floyd-Steinberg-Dithering verwenden  
 Beste Farbqualität verwenden (langsamer)

Auto-Korrektur  
 Horizontal spiegeln  
 Vertikal spiegeln  
 Links drehen  
 Rechts drehen  
 In Graustufen umwandeln  
 Negativ erstellen  
 Ränder automatisch beschneiden  
 Rahmen hinzufügen   
 Text einfügen   
 Wasserzeichen einf.   
 Farbe ersetzen   
RGB nach:  
 RBG  BGR  BRG  GRB  GBR

Schärfen  (1 - 99)  
 Helligkeit:  (-255 - 255)  
 Kontrast:  (-127 - 127)  
 Gamma-Korrektur:  (0.01 - 6.99)  
 Farbsättigung:  (-255 - 255)  
 Farbbalanc. - R:  (-255 - 255)  
 Farbbalanc. - G:  (-255 - 255)  
 Farbbalanc. - B:  (-255 - 255)  
 Blur-Filter:  (1 - 99)  
 Median-Filter:  (3 - 9)  
 Fein-Rotation:  (-360.0 - 360.0)

Verschiedenes:  
 Überschreibe existierende Dateien  
 Originaldateien löschen nach der Konvertier.  
 Erzeuge Unterverzeichnisse im Zielverzeichnis.  
 Original-Datum/Zeit behalten  
 Auf alle Seiten anwenden (TIF/PDF speichern)  
 Operationen-Reihenfolge

# Batch/Stapel-Konvertierung

Arbeite als:

- Batch-Konvertierung
- Batch-Umbenennen
- Batch-Konvertierung + Umbenennen

Optionen für Batch-Konvertierung:

Zielformat:

JPG - JPG/JPEG Format

Spezial-Optionen aktiv (Größe ändern etc.)

Optionen für Batch-Umbenennen:

Name (Muster):

Auswahl##

Zielverzeichnis: (oder Platzhalter, wie: \$D)

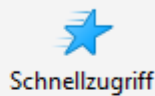
E:\GIMP\Bilder\Strichmännchen\

Inklusive Unterverzeichnisse (bei 'Alle hinzuf.'; nicht gesp.)

Vorschaubild anzeigen



Suchen in: Strichmännchen



Schnellzugriff



Desktop



Bibliotheken



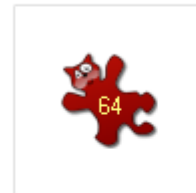
Dieser PC



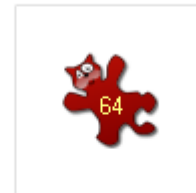
Netzwerk



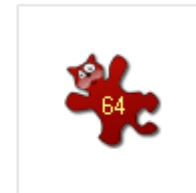
SMDESAST.WMF



SMFROH.WMF



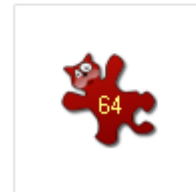
SMGEWINN.WMF



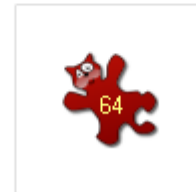
SMIDEE.WMF



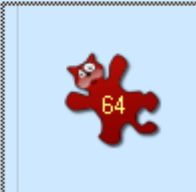
SMKONFUS.WMF



SMORGANI.WMF



SMPROBLE.WMF



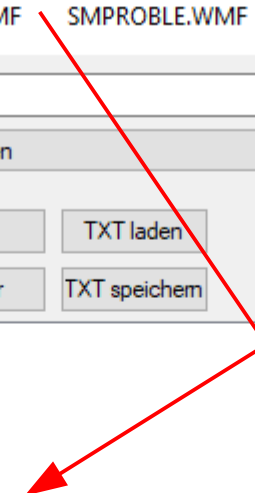
SMSIEG.WMF

Dateiname: SMSIEG.WMF

Dateityp: Häufige Graphik Dateien

Dateien: ( 8 )

E:\GIMP\Bilder\Strichmännchen\SMDESAST.WMF  
E:\GIMP\Bilder\Strichmännchen\SMFROH.WMF  
E:\GIMP\Bilder\Strichmännchen\SMGEWINN.WMF  
E:\GIMP\Bilder\Strichmännchen\SMIDEE.WMF  
E:\GIMP\Bilder\Strichmännchen\SMKONFUS.WMF  
E:\GIMP\Bilder\Strichmännchen\SMORGANI.WMF  
E:\GIMP\Bilder\Strichmännchen\SMPROBLE.WMF  
E:\GIMP\Bilder\Strichmännchen\SMSIEG.WMF





## Das Ergebnis mit Ansicht **Große Symbole**

